

Nome
Título
Profissão

pense no personagem antes, não ache uma resposta só porque há uma pergunta aqui. Por exemplo, se você não pensou em ter inimigos, não precisa colocá-los só porque surgiu essa questão. por outro lado, se ter uma cicatriz combina perfeitamente, invente isso agora mesmo!

Que tipo de personagem é você?

Escolha um arquétipo, crie um novo, ou misture vários.

Adventurer - busca a excitação da aventura, como um esporte radical da época.

Avenger - quer se vingar ou vingar alguém.

Brash Youth - jovem destemido e inexperiente, sempre se mete em confusões.

Carefree Wanderer - viaja sem olhar para trás, nunca finca raízes.

Comrade - quer estar com os amigos.

Crude Crusher - mesmo inteligente, confia no uso da força, seja bruta ou mágica.

Crusader - quer mudar o mundo.

Daredevil - gosta de desafiar o perigo e a morte para provar sua habilidade.

DM's Pawn - sente-se compelido por uma "força maior" a tomar certas ações.

Hoarder - quer acumular riqueza e tesouros.

Negotiator - preserva a harmonia, presidindo as discussões sem impor suas idéias.

Paragon - quer se tornar o melhor representante de sua classe/profissão/habilidade.

Power seeker - quer acumular poder, seja este militar, religioso, político ou espiritual.

Psychopath - quer matar ou ser violento.

Servant - serve alguém ou alguma instituição.

Subsister - não é um aventureiro nato, aventura-se por falta de opção.

Superstar - quer ser lembrado com glórias nas lendas do seu e de outros povos.

Vigilante - auto-proclamado salvador dos fracos, com um código de justiça próprio.

Xenophobe - tem medo, desconfiança ou preconceito com outras raças ou regiões.

Quem é você?

1. Como foram sua infância e adolescência? Calmas e pacíficas ou turbulentas e traumáticas? Quem foram seus pais? Eles te criaram? Se não, por quê? E se não eles, quem? Você teve amigos de infância? Irmãos? Onde eles estão hoje? Quem foram seus modelos enquanto crescia? Já teve algum relacionamento amoroso? Descreva essas relações. Você mantém contato com eles ainda, ou se separaram? Por que se separaram?

2. O que você fazia antes de entrar nessa história? Quem te ensinou o que você faz hoje? Qual a sua relação com este professor?

3. Qual a sua pátria? Você é um patriota ou sente-se marginalizado? O que você pensa de sua história e do seu povo? Onde você esteve durante os eventos que considera mais importantes em nosso mundo? Como esses eventos o afetaram? Você tem ancestrais famosos? O que eles fizeram? Você vice para igualar essas reputações, do seu povo, seu país, seus ancestrais? Ou tenta desfazer ou ignorar essa vergonha?

4. Quais as suas crenças morais, éticas e religiosas? Segue uma divindade em espeial? É um seguidor devoto, atento a datas e rituais religiosos? Obedece algum código de honra ou conduta? É devoto de alguma outra causa não religiosa, como um reino ou uma guilda? Até que ponto você se arrisaria para defender esses ideais? Quem te iniciou neles?

5. Você conseguiria matar alguém? Quando descobriu, ou decidiu, que poderia? Por que você mataria? Como você encara a morte? A sua própria, a dos seus parentes e amigos, a dos animais e plantas, a dos seus inimigos e dos inimigos do seu povo? Considera alguns com mais direito à vida que outros? Goblins ou pessoas más merecem a morte, por exemplo? Ou isso depende da ofensa que cometam, caso a caso?

6. Você acredita em destino? Ou na sorte? Quais os seus sonhos, ambições e objetivos? Imediatos, o que pretende ter feito em um ano? E de longo prazo, quem você pretende ser daqui a 20 anos? Como você procurar alcançar esse fim? Como aventurar-se ajuda você a realizar essas conquistas, se é que ajuda? Você pretende construir uma família um dia? Quem seria seu par ideal?

7. Qual seria seu papel/trabalho em uma sociedade moderna? Lavador de carros, jogador de tênis, deputado?

Dê uma nota de 0 a 5 para as seguintes qualidades:

0 – considero o oposto uma qualidade

1 – não faz mal a ninguém

2 – tanto faz

3 – importante

4 – todos deveriam ter

5 – vivo para ser assim

- Alegria [bom humor]
- Bravura [em combate]
- Calma [sangue frio]
- Capacidade de perdoar
- Capacidade de rir diante de problemas ou desafios
- Cortesia [tratar bem as pessoas]
- Curiosidade
- Disposição para ajudar
- Esperteza [resolver problemas com inteligência]
- Generosidade
- Honestidade
- Honra
- Justiça
- Lealdade
- Malandragem [saber enganar]
- Modéstia
- Otimismo
- Paciência
- Prudência
- Sacrifício [arriscar-se pelos outros]

Relações

Amigos

Amores

Contatos

Favores

Inimigos

Como trata os outros? Confia facilmente nas pessoas?

Tímido, amigável ou distante?

Qual a reação das pessoas a você? Por quê?

Idiosincrasias

Cicatrizes
Tatuagens
Traços físicos

Hábitos
Maneirismos
Preferências
Rotina diária
Sotaque

Fobias
Problemas mentais
Segredos
Traumas

Qual a reação das pessoas a suas idiosincrasias?
Qual a importância delas para você?
Como se veste?
Como se vestiria se dinheiro não fosse um problema?