



- Traços Raciais: Elfos**  
 +4 Destreza, +2 Inteligência, -2 Constituição, -2 Constituição.  
 +4 em testes de Vontade contra encantamentos. Elfos também são imunes à magia sono, estrelas e tochas.  
 +4 em testes de Identifi car Magia e Percepção.  
 • A dificuldade do teste de resistência contra magias arcanas lançadas por um elfo aumenta em CD +2.  
 • Elfos sabem usar espadas curtas, espadas longas, floretes e arcos (curtos, longos e compostos). Elfos também recebem Foco em Arma para uma destas armas (a escolha do jogador) como um talento adicional.  
 \*Inclusos na ficha.

- Magias Conhecidas**  
 0 — Detectar magia, magias mágicas, psimar, som ilusório;  
 1 — Curar ferimentos leves, disfarce ilusório, enfeitiçar pessoa, sono;  
 2 — Acionar moedas, encontrar armadilhas, feitiço de cura.  
 PM, 16, CD: 17 + nível da magia.

- Ào Sabor do Destino**  
 Alguns dias são os seus, outros do destino. Alguns dias são de fortuna e outros de azar. Você pode estar carregado de talentos e outros talentos, mas não pode ver nada além do que está diante de você. (16 pontos em ficha)  
 Benefício: Você recebe um bônus de +1 nos testes de Dignidade e Enganação contra qualquer um que possa se sentir fisicamente enganado por você. (16 pontos em ficha)  
 Alguns dias são os seus, outros do destino. Alguns dias são de fortuna e outros de azar. Você pode estar carregado de talentos e outros talentos, mas não pode ver nada além do que está diante de você. (16 pontos em ficha)  
 Benefício: Você recebe os seguintes benefícios, de acordo com seu nível de personagem (5+ +1 em jogadas de ataque e dano; 6+ +4 em uma jogada à sua escolha; 16 pontos em ficha).  
**Foco em Arma (Arco Longo)**  
 Você sabe lutar melhor com a arma escolhida.  
 Benefício: +1 em jogadas de ataque com a arma escolhida. (16 pontos em ficha)  
**Saque Rápido**  
 Você consegue sacar sua arma mais rápido que o normal.  
 Benefício: Você pode sacar ou guardar uma arma como um ato livre.

Nascida na província de Atysonde, em Lenören, Meldavendea — ou Melwen — era filha de um general. Foi expulsa por Fíriel, nobre a quem amava e com quem iria se casar, por razões até hoje desconhecidas por ela. Por isso, não presenciou a destruição da nação élfica.

Vagou perdida pelo Deserto sem Retorno até ser resgatada por uma caravana de humanos que a conduziu até Tapista — onde foi vendida como escrava a uma minorata. Viveu três anos como parte de seu harém, perdendo a inocência e aprendendo sobre a dura realidade longe de Lenören. Um dia, ajudada por uma misteriosa humana que saltava nas sombras, fugiu.

Foi levada a Valkaria, onde aprendeu muitas coisas com a nova parceira, até ser capaz de seguir o próprio caminho. Tornou-se uma gólpista, adotando como vítimas favoritas os conquistadores que desonram moças ingênuas. Assim ela se vingou de cada homem neste mundo, especialmente o escrivocata do maior reino, exceto a sua própria. F. considera o regime

Meldavendea não confi a em magia, exceto a sua própria. F. considera o regime escrivocata dos minoratos a maior prova de sua fraqueza.

# TORMENTA RPG

# TORMENTA RPG

## Melwen Driel

Elfa/ Barda 6º / Caótico e Neutro

*"E dedico esse réquiem, em dó maior, a sua eminente derrota!"*

Atributos	Mod.	Resistências	Tamanho Médio	Perícias Treinadas
FOR	8	Fort +3	Deslocamento 9m/6Quad.	Acrobacia +14
CON	10	Refl +10	Visão Penumbra	Atuação (música) +14
AGI	20	Vont +4	C.A. 20	Enganação +18
INT	12	>(+3) Nível; >(+5) Des; >(+2) Armadura; >Contra encantamentos: Vont +8		Furtividade +14
SAB	9			Iniciativa +14
CAR	20			Ladinagem +14
				Obter Informação +14
				Percepção +6



Pontos de Vida	27	Pontos de Magia	16
----------------	----	-----------------	----

Pontos de Ação	1	BBA Corpo a Corpo	+4	BBA Distância	+9
----------------	---	-------------------	----	---------------	----

Ataques:  
 Corpo-a-corpo:  
 Espada curta (Obra-prima) +5 (1d6+3, 19-20);  
 à distância:  
 Arco longo (Obra-prima) +11 (1d8+4, 19-20)

- Equipamentos**
- Arco Longo (obra-prima);
  - Corselete de Couro;
  - Espada Curta (obra-prima);
  - Kit ladrão;
  - Kit disfarces;
  - Flechas (20)