Bem-vindos ao Espaço Selvagem,

Em grandes navios a vela pilotados por magos, aventureiros cruzam as esferas conhecidas e ligam grandes impérios planetários. As pessoas abaixo não fazem ideia do que se passa aqui em cima, e do quanto suas buscas e aventuras são pequenas.

As pessoas do espaço se consideram superiores aos que vêm de baixo. Elas sabem a verdade, de onde vieram seus antepassados, e por onde correm os ventos do Mar Astral, que liga a terra dos mortais aos campos dos deuses.

No passado recente, uma guerra opôs goblins e elfos, há mais ou menos um século. Os elfos saíram vitoriosos, mas os goblins tramam seu retorno desde então. A tensão na armada élfica pode ser sentida no número de navios cristalinos que singram o espaço e formam estações de proteção dos planetas abaixo.

Vocês foram contratados / compraram passagens a bordo do Sépia Dourada, um navio aventureiro, que talvez leve contrabandos entre as esferas, e que certamente faz poucas perguntas quanto a seus passageiros.

Talvez Malava Bérrio esteja precisando de dinheiro / ajuda para que tantos estejam a bordo, mas é certo que seu ar jovial esconde alguma coisa do perigo adiante. Mais soturno é Mamim das Crateras, o mago que movimenta a imensa nau cefalópode.

Há dois tipos de **Humanos**. O mais típico está por todo lado, homens e mulheres que movimentam navios, expedições, pirataria, asteroides e que constroem novos Spelljammers.

Outros são **Mundanos**, pessoas que acabaram de sair de sua terra natal num planeta e pela primeira vez se aventuram no espaço.

Elfos espaciais têm uma Armada Imperial de naves altamente mágicas e prontas para proteger e fiscalizar todo o espaço.

Meio-elfos são uma junção dos dois mundos, uma memória da aliança de elfos e humanos durante a guerra. Geralmente estão entregues à vida dos humanos, embora ainda possam ter contatos na Armada.

Meio-orcs são uma lembrança ruim da guerra, híbridos mágicos feitos por Illithids para lutar, eles sofrem com a desconfiança de todos.

Os **Gnomos** quase sempre têm origem obscura e navegam pelas esferas criando máquinas. Amam geringonças e alguns são verdadeiros autômatos feitos por outros gnomos.

Os **Giff** são homens-hipopótamo que vieram de uma sociedade avançada, mas vagaram tanto pelas esferas que não se lembram mais do planeta de onde se originaram.

Dracons são uma raça nova e desconhecida, vindos dos confins do espaço, eles vivem em grupos e têm sua própria cultura. Dizem que têm sangue de dragões e seu mundo original era governado por eles.

Halflings são geralmente selvagens embarcados em navios que contataram sua civilização primitiva.

Não há muitos **anões** no espaço, quase sempre são reclusos de rochas voadoras que guardam segredos de seus ancestrais.